

Dungeons&Dragons 3.5e®

ブライター呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文大辞典(SpO)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、『他設定:『エベロン(ECS, Sh, PgtE, FN, Dr)』(E)、『フェイルーン(MCMoF, FRCS, MaoF, Und, PgtF, CoSW)』(F)、『その他(それ以外の汎用サブメントに収録)』(O)

CDS:PE (http://rainbow.s140.xrea.com/cdspe/) Presented by (Spellcaster.jp) (Spellist v.2.10) (2008年6月刊行分まで)

「」⇒効果の一部が通常版とは異なる呪文。「?」⇒後のサブメントによっては、このクラスでは使用できない可能性がある呪文。「[]」⇒内容の差異により、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。

系統	ブライター呪文 0lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[0lv:1/1]
死霊術	インフリクト・マイナー・ウーンズ	lv:0	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、1点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、同じ値のダメージを治癒する。(負のエネルギー効果は、負のエネルギー界において増強される(DMG p153参照。))									[3.5e]
幻術	ゴースト・サウンド	lv:0	PHB p222	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 実体を持たない音声、常人4人/lv(最大20人)ぶん
	(虚像) 術者は、幻の音を作り出し、この距離内ならば、音量を上下したり、音源を移動させることができる。ただし、発動時に設定した基本的な音の性格(話し声、歌声、叫び声、足音など)は、後から変更することができない。なお、どのような音が何人ぶんの音に相当するのかは、本文参照。									[3.5e]
死霊術	タッチ・オヴ・ファティグ	lv:0	PHB p247	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、疲労状態(PHB p310)となる。ただし、すでに疲労状態である相手に対しては、この呪文は何の効果もない。また、通常の疲労状態とは異なり、この持続時間が終了すると、この効果は即座に消える。									[3.5e]
占術	ディテクト・ポイズン	lv:0	PHB p254	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、5立方ftの範囲内
	術者は、「クリーチャー1体を持つ“毒”の能力」、「物体1つに塗られるか混ぜられている毒」、「5立方ftの範囲内にある毒」などのいずれか1つを探知する。また、[判断力]判定か[製作:錬金術]判定(難易度20)に成功した場合、その毒の詳細を識別できる。									[3.5e]
占術	ディテクト・マジック	lv:0	PHB, CoC	音声、動作	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、魔法のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:魔法のオーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度”(PHB p255)”1つと、オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”。なお、その系統を識別できる(本文参照)。									[3.5e]
力術	フレア	lv:0	PHB p276	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	[光] 目標1体は、光の爆発によって、“目がくらんだ状態”となる(10ラウンド持続)。なお、魔法の光源ではない[光]効果は、その呪文レベル以下の魔法の暗闇の中ならば、通常通り機能する。また、魔法の光源と魔法の暗闇が重複している部分では、呪文レベルの低い方が抑止される(同じ呪文レベルならば、両方が抑止される)。									[3.5e]
占術	リード・マジック	lv:0	PHB p293	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、呪文書、魔法のスクロール、文字などを、1分につき1ページぶんの文章量まで解読できる(日本語にして約750文字;この解読後には、この呪文は不要)。また、術者は、(呪文学)判定によって、グリフ呪文およびシンボル呪文を識別できる(本文参照)。さらに、ウィザードは、呪文書を参照せずにこの呪文を準備できる(PHB p175参照)。									[3.5e]
系統	呪文名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

系統	ブライター呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/2]
死霊術	インフリクト・ライト・ウーンズ	lv:1	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、1d8点+1点/lv(最大+5点)のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、同じ値のダメージを治癒する。									[3.5e]
防御術	エンデュア・エレメンツ	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、熱気や冷気の環境からの害を受けない(DMG p303参照)。ただし、この呪文によっては、[火]や[冷気]のダメージを防ぐことはできない。									[3.5e]
死霊術	カース・ウォーター	lv:1	PHB p215	音声、動作、物質	1分	接触	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、水が入ったビン1つ
	[悪] 術者は、目標となったビン1つの中にある水から、“邪水”を作成する(聖水と同様だが、善の来訪者にダメージを与える; PHB p126参照)。[物質要素:銀粉5ポンド(25gp)]									[3.5e]
占術	ディテクト・アンデッド	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、アンデッドのオーラを知覚する。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度”(PHB p253)”1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”。									[3.5e]
死霊術	ドゥーム	lv:1	PHB p258	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、怯え状態(PHB p303)となる。このことによって、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に-2のペナルティを受ける。									[3.5e]
力術	バーニング・ハンズ	lv:1	PHB p262	音声、動作	1標準	15ft	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[火] 術者は、掌から炎を放つ。この範囲内にいるクリーチャーは、1d4点/lv(最大5d4点)の[火]ダメージを受ける。また、この範囲内にある可燃物は発火する(本文参照)。(火や熱に関わりを持つ効果は、火の次元界において増強される(DMG p152参照。))									[3.5e]
防御術	ハイド・フロム・アニマルズ	lv:1	PHB p263	動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)、意志・無効	可(無害)、不可	[目標] 接触したクリーチャー1体/lv
	目標となったクリーチャーは、動物によっては知覚されない(視覚、聴覚、擬似視覚、鋭敏嗅覚、振動感知などを含む)。なお、この呪文の目標1体以上が、「動物に接触する」、「他のクリーチャーを攻撃する」のいずれかを行った場合、全ての目標の呪文が終了する。									[3.5e]
心術	ベイン	lv:1	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 半径50ftの範囲内の全ての敵
	(強制)[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャーは、[恐怖]効果に対するセーブと、攻撃ロールに-1のペナルティを受ける。(この呪文は、プレス呪文を相殺し、解呪する。)									[3.5e]

系統	ライター呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:2/2]
死霊術	レイ・オヴ・エンフィブルメント	lv:1	PHB p297	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可	可	[効果] 光線1本
	術者は、輝く光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、【筋力】に−1点/2lv(最大−5点)−1d6点のペナルティを受ける(ただし、この方法では1未満には下らない)。									
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	ライター呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/1]
死霊術	インフリクト・モテレット・ウーンズ	lv:2	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、2d8点+1点/lv(最大+10点)点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、同じ値のダメージを治癒する。									
変成術	ウォーブ・ウッド	lv:2	PHB p208	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 小型サイズの木製の物体1つ/lv、どの2つをとっても20ftの距離内
	術者は、目標となった物体を曲げる。なお、この呪文を連続して発動した場合、本文参照。また、中型サイズの物体は目標2つぶん、大型サイズの物体は目標4つぶん…として扱われる。「曲げられた扉:勢いよく開くか、立て付けが悪くなる」、「曲げられた武器:攻撃ロールに−4のペナルティを受ける」、「曲げられた船底:勢いよく水漏れする」。									

力術	ダークネス	lv:2	PHB, CoC	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	[闇] 目標となった物体1つは、半径20ft以内に魔法の暗闇の光を放つ(この光を避ることで抑止できる; 暗視および夜目の能力を妨害する)。この範囲内にいる相手は、“薄暗い暗闇(PHB p162)”の効果を得る。なお、魔法の光源と魔法の暗闇が重複している部分では、そのレベルが低い方が抑止される(同じレベルならば両方)。									

死霊術	チル・タッチ	lv:2	PHB p248	音声、動作	1標準	接触	瞬間	頑健・不完全/意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体/lv
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きている相手は、1d6点のダメージ(セーブ不可)と、1点の【筋力】ダメージ(頑健・無効)を受ける。また、この目標がアンデッドである場合、上記の効果の代わりに、1d4ラウンド+1ラウンド/lvの間、恐慌状態となる(意志・無効)。※エラッタを適用済み。									

変成術	チル・メタル	lv:2	PHB p248	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	7ラウンド	意志・無効(ク)または(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 装備中の金属製の物体1つ/2lvか、重量が25ポンド/lv以下の金属製の物体いくつでも
	[冷気] この目標は、どの2つをとっても30ftの距離内に収まっていなければならない(前者の場合は、クリーチャー1体につき1つまで目標にできる)。この目標は冷却され、その着用者はダメージを受ける(体重によって変化; [火]ダメージで減殺される)。「1, 7ラウンド目(なし)、2, 6ラウンド目(1d4点[冷気])、3, 4, 5ラウンド目(2d4点[冷気])」。									

死霊術	ディコンポジション	lv:2	SpC, CD	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1ラウンド/lv	不可	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径50ftの放射
	この範囲内では、術者の敵が非致傷ではないダメージを受ける場合、その傷が化膿する。このことによって、1ラウンドにつき1回、自身のターンの開始時に、3点のダメージを受ける(この傷は、1体につき同時に1つしか発生しない)。ただし、キュア呪文や(治療)判定(難易度15)によって治癒できる。									

占術	ディテクト・サイオニクス	lv:2	XPH p65	音声、動作	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、ディテクト・サイオニクスのパワー(XPH p116)と同様に、サイオニクスのオーラを知覚する。ただし、この呪文によっては、魔法のオーラは知覚できない。※XPH p65の“サイオニクは魔法とは違う”かつ“専用の呪文やパワー”の選択ルールを採用している場合にのみ使用する。									

死霊術	デス・ネル	lv:2	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	[悪、即死] この近接接触攻撃が命中した相手は、そのhpが−1以下であるならば、即座に死亡する。また、術者は、この方法によって相手を殺害した場合、【筋力】に+2の強化ボーナス、有効術者レベルに+1のボーナス、+1d8点の一次的hpを得る(この相手の1HDにつき1時間持続)。									

変成術	ヒート・メタル	lv:2	PHB p266	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	7ラウンド	意志・無効(ク)または(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 装備中の金属製の物体1つ/2lvか、重量が25ポンド/lv以下の金属製の物体いくつでも
	[火] この目標は、どの2つをとっても30ftの距離内に収まっていなければならない(前者の場合は、クリーチャー1体につき1つまで目標にできる)。この目標は発熱し、その着用者は以下のダメージを受ける(体重によって変化; [冷気]ダメージで減殺される)。「1, 7ラウンド目(なし)、2, 6ラウンド目(1d4点[火])、3, 4, 5ラウンド目(2d4点[火])」。									

防御術	ファイアートラップ	lv:2	PHB p269	音声、動作、物質	10分	接触	チャージ消費まで永続(解除可)	反応・半減(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	[火][魔法の罠(難易度25+呪文レベル)] 目標となった物体1つが開かれた場合(本、箱、ビン、宝箱、金庫、棺、扉、引き出しなど)、この物体の一点を中心とした半径5ftの爆発内にいる全てのクリーチャーは、1d4点+1点/lv(最大+20点)の[火]ダメージを受ける。[物質要素: 金粉1/2ポンド(25gp)]									

力術	フレイミング・スフィア	lv:2	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	反応・無効	可	[効果] 直径5ftの炎の球体1つ
	[火] 術者は、燃え上がる球体1つを作り出す。この球体は、1ラウンドにつき30ftまで転がって移動でき、移動の一環として最大30ftまでジャンプできる(指示は1回の移動アクション)。また、この球体が命中すると、2d6点の[火]ダメージを与え、そのラウンドの移動が停止する。ただし、この距離を超えて離れると、この球体は消滅する。									

力術	プロデュース・フレイム	lv:2	PHB p281	音声、動作	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	可	[効果] 術者の掌の中の炎1つ以上
	[火] 術者は、松明程度の大きさの炎1つを作り出す。この炎は、近接接触攻撃か、遠隔接触攻撃(有効距離120ft)によって、1d6点+1点/lv(最大+5点)の[火]ダメージを与える。また、この炎を投擲した場合、持続時間が10ラウンドぶん消費され、次の炎1つが現れる。									

防御術	レジスト・エナジー	lv:2	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷気]のいずれか)。また、この抵抗の値は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なるエネルギーに対する防御ならば、これに類する効果は同時に稼働できる(SpC p83を参照)。									

系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	ライター呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/2]
死霊術	インフリクト・シリアス・ウーンズ	lv:3	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、3d8点+1点/lv(最大+15点)のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、同じ値のダメージを治癒する。									

系統	ライター呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;2/2]
死霊術	ヴァンピリック・タッチ	lv:3	PHB p206	音声、動作	1標準	接触	瞬間	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	この近接触攻撃が命中した相手は、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを受ける。また、術者は、この方法で与えたダメージと同じ値の一次的hpを得る(1時間持続)。ただし、このダメージによっては、この目標のhpは-10未満にはならない。									[3.5e]
死霊術	コンテイジャス・タッチ	lv:3	SpC, CD	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体以上
	術者は、1ラウンドにつき1回、“病気の接触”を行うことができる。この近接触攻撃が命中した相手は、術者が選択した“病気(DMG p297)”1つに感染し、即座に発症してダメージを受ける(感染時のみこの呪文のセーブ難易度を用いる)。「失明病」、「狂笑熱」、「汚穢熱」、「焼脳病」、「赤腫れ病」、「震え病」、「溶死病」。									[3.5e]
死霊術	コンテイジョン	lv:3	PHB p225	音声、動作	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	[悪] この近接触攻撃が命中した相手は、術者が選択した“病気(DMG p297)”1つに感染し、即座に発症してダメージを受ける(感染時のみこの呪文のセーブ難易度を用いる)。「失明病」、「狂笑熱」、「汚穢熱」、「焼脳病」、「赤腫れ病」、「震え病」、「溶死病」。									[3.5e]
召喚術	ステインキング・クラウド	lv:3	PHB p240	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効	不可	[効果] 半径30ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) 術者は、吐き気を催す霧の塊を作り出す。この範囲内にいる相手は、1ラウンドにつき1回、セーブを行う。これに失敗した場合、この範囲内にいる間と、その後1d4+1ラウンドの間、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる。なお、風によってこの霧を吹き飛ばす場合、PHB p272を参照。									[3.5e]
力術	ダークネス、ディーパー	lv:3	PHB p249	音声、信仰	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	[闇] 目標となった物体1つは、半径60ft以内に魔法の暗闇の光を放つ(この光を遮ることで抑止できる; 暗視と夜目の能力を妨害する)。この範囲内にいる相手は、“薄暗い暗闇(PHB p162)”の効果を得る。なお、これを超える呪文レベルの魔法の光源の中では、この暗闇が抑止される(同じレベルがデライト呪文の場合、両方が抑止される)。									[3.5e]
防御術	ディスペル・マジック	lv:3	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」のうち、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、多くの呪いによる効果、一部の[力場]効果、一部の術者レベルが高い効果などは解呪できない。また、魔法のアイテムは、解呪される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。									[3.5e]
力術	ディセクレイト	lv:3	PHB p252	音声、動作、物質、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv	不可	不可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径20ftの放射
	[悪][負] この範囲内では、アンデッドの退散判定に-3の不浄ペナルティを受け、アンデッドの攻撃、ダメージ、セーブに+1の不浄ボーナスを与える(自身の神格の祭壇や社は、本文参照)。また、招来か創造されたアンデッドは、+1点/HDのhpを得る。なお、アンデッドの創造は、本文参照。[物質要素: 邪水1ビン(25gp)と銀粉5ポンド(25gp)]									[3.5e]
変成術	ディミニッシュ・プランツ	lv:3	PHB p255	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)/0.5マイル	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が長距離(400ft+40ft/lv)または半径0.5マイルの円
	以下の2つから選択すること。「剪定:前者の範囲内の植物(植物クリーチャーを除く)は、本来の大きさの1/3となる。術者は、この呪文の効果範囲を、円、半円、四分円などから選択できる(本文参照)」、「成長阻害:後者の範囲内の来年の収穫高は、通常の2/3倍(-33%)となる」。									[3.5e]
防御術	プロテクション・フロム・エナジー	lv:3	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“エネルギー1つに対する完全耐性”の能力を得る([音波],[酸],[電気],[火],[冷気]のいずれか)。ただし、合計で12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。また、この呪文は、同じ種類のレジスト・エナジー呪文(PHB p299)とは重複せず、常にこちらが優先される。									[3.5e]
死霊術	ポイズン	lv:3	PHB p282	音声、動作、信仰	1標準	接触	瞬間	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	この近接触攻撃が命中した相手は、以下の毒の影響を受ける。[頑健・無効、難易度10+][対応能力値]修正値+1/2lv; 初期および予後、1d10点[耐久力]ダメージ]									[3.5e]
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

系統	ライター呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv;1/2]
死霊術	アニメイト・デッド	lv:4	PHB p199	音声、動作、物質	1標準	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した死体いくつでも
	[悪] 目標となった骨と死骸は、スケルトンかゾンビとなる。術者は、この呪文1回につき、2HD/lvぶんのアンデッドを作成できる(ディセクレイト呪文は、この値を2倍にする)。なお、術者は、4HD/lvぶんのアンデッドを支配下におくことができる(威伏などによるものは除く)。[物質要素: 黒瑪瑙1つ(目標のHDの合計×25gp)]									[3.5e]
防御術	アンティプラント・シェル	lv:4	PHB p201	音声、動作、信仰	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	不可	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射
	術者は、不可視状態の障壁を作り出し、自身に伴って移動させる。この障壁の中には、植物クリーチャーと、自律行動能力を与えられた植物は入ることができない。なお、障壁呪文に関しては、PHB p171参照。									[3.5e]
力術	アンハロウ'	lv:4	PHB p202	音声、動作、物質	24時間	接触	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 接触した一地点を中心とした半径40ftの放射
	[悪] この範囲内には不浄化され、マジック・サークル・アゲンスト・グッド呪文(PHB p284)の効果を得る。また、特定の呪文1つを、1年間定着できる(本文参照)。(アンハロウ呪文は、ハロウ呪文を相殺するが、解呪しない。)[追加物質要素: 油、香、薬草(1,000gp+その呪文レベル×1,000gpぶん)]									[3.5e]
死霊術	インフリクト・クリティカル・ウーンズ	lv:4	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[負] この近接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、4d8点+1点/lv(最大+20点)のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、同じ値のダメージを治癒する。									[3.5e]
力術	ウォール・オブ・ファイアー	lv:4	PHB p210	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(中断可)+1ラウンド/lv	不可	可	[効果] 長さ20ft/lvまでの炎の幕1つか、半径5ft/2lvまでの炎の輪1つ
	[火] 術者は、炎の幕1つか炎の輪1つを作り出す(いずれも高さ20ft)。これは、1ラウンドにつき1回、以下の[火]ダメージを与える(アンデッドに対しては2倍のダメージ)。「この炎から10ft以内(2d4点)、この炎から20ft以内(1d4点)、この炎を通り抜ける、またはこの炎の中(2d6点+1点/lv(最大+20点))」。									[3.5e]
死霊術	デス・ウォード	lv:4	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、生命力吸収、[即死]効果、負のエネルギー効果に対する完全耐性を得る。ただし、すでに受けている負のレベルおよびそのレベル吸収、結果的に死亡してしまうような攻撃(石化状態、致傷ダメージ、毒など)に対しては、この呪文は何の効果もない。									[3.5e]
変成術	トランスミュート・マッド・トゥ・ロック	lv:4	PHB p260	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	永続	不可、反応・無効	不可	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個ぶん/lvまでの範囲内
	[地] 術者は、通常の泥や流砂を、柔らかい岩(砂岩やそれに類する鉱物)に変化させる。なお、この範囲内にいるクリーチャーは、脱出するために反応セーブを行うことができる(本文参照)。(この呪文は、トランスミュート・ロック・トゥ・マッド呪文を相殺し、解呪する。)									[3.5e]

系統	ライター呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:2/2]
変成術	トランスミュート・ロック・トゥ・マッド	lv:4	PHB p260	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	永続	不可、反応・半減	不可	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個ぶん/lvまでの範囲内
	[地] 術者は、加工されたり切り出されていない自然の岩を、同じ体積の泥に変化させる(10ftを超える深さになることはない)。この泥の中にいる相手は、腰か胸の深さまで沈み、攻撃ロールとACに−2のペナルティを受け、移動速度が5ftとなる。また、洞窟やトンネルの天井に対しては、本文参照。 [3.5e]									
死霊術	ブライト	lv:4	PHB p273	音声、動作、信仰	1標準	接触	瞬間	頑健・半減(ク)、不可(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 接触した植物1株か植物クリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、以下の効果を受ける。「クリーチャーではない植物:即座に枯れる(セーブ不可)」,「植物クリーチャー:1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受ける(頑健・半減)」。 [3.5e]									
変成術	ラストイング・グラスブ	lv:4	PHB p293	音声、動作、信仰	1標準	接触	瞬間、1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した鉄製の非魔法の物体1つか、鉄製のクリーチャー1体
	「目標が鉄製の物体:直径が6ft以内である場合、即座に破壊される(または、半径3ft以内が破壊される)。「目標が装備中の物体:近接接触攻撃によって、鉄製の武器1つを破壊するか、鉄製の鎧1つのACを1d6点ぶん減少させる(前者は機会攻撃を誘発する)」,「目標が鉄製のクリーチャー:1回/lvだけ、接触攻撃を行える(本文参照)」。 [3.5e]									
変成術	ランガー	lv:4	SpC, CD	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	[効果] 光線1本
	術者は、青色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、スロー呪文(PHB p244)と同様の減速状態となり(意志・無効)、【筋力】に−1点/2lv(最大−10点)−1d6点のペナルティを受ける(セーブ不可)。 [3.5e]									
防衛術	リベル・ヴァーミン	lv:4	PHB p295	音声、動作、信仰	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射
	術者は、不可視状態の障壁を作り出し、自身に伴って移動させる。1HD/3lv未満の蟲は、この障壁を通り抜けることができない(セーブ不可)。また、1HD/3lv以上の蟲は、この障壁を通り抜けることができず(意志・無効)、このセーブの成否に関わらず、自身からこの障壁に接触(または通過)した1回につき、2d6点のダメージを受ける(セーブ不可)。 [3.5e]									
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									

系統	ライター呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv:1/1]
防衛術	アンティライフ・シェル	lv:5	PHB p201	音声、動作、信仰	1ラウンド	10ft	10分/lv(解除可)	不可	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射
	術者は、半球体のエネルギーの障壁を作り出し、自身に伴って移動させる。この障壁内には、アンデッド、エレメンタル、人造、来訪者を除くクリーチャー(異形、巨人、植物、人怪、動物、粘体、人型生物、フェイ、魔獣、蟲、竜など)は入ることができない。なお、障壁呪文に関しては、PHB p171参照。 [3.5e]									
死霊術	ウェイヴズ・オヴ・ファティーグ	lv:5	PHB p207	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	不可	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	この範囲内にいる生きているクリーチャーは、疲労状態(PHB p310)となる。ただし、すでに疲労状態であるクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。 [3.5e]									
死霊術	クリエイト・アンデッド	lv:5	PHB p219	音声、動作、物質	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 死体1つ
	[悪] この呪文は、夜間にしか発動できない。目標となった死体1つは、術者レベルに応じたアンデッドとなる(前提条件を満たしているものから1つ選択)。「11lv以下:ゲール」、「12~14lv:ガスト」、「15~17lv:ミイラ」、「18lv以上:モーフ」。【物質要素:黒馬糞1つ(目標のHD×50gp)] [3.5e]									
防衛術	ネグイト・サイオニクス	lv:5	XPH p65	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」のうち、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文はサイオニクスにしか作用せず、有効術者レベルに−2のペナルティを受ける。※XPH p65の「サイオニクスは魔法とは違う」かつ「専用の呪文やパワード」の選択ルールを採用している場合にのみ使用する。 [3.5e]									
防衛術	フォービダンス	lv:5	PHB p272	音声、動作、物質、信仰	6ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	永続	意志・半減	可	[効果範囲] 1辺が60ftの立方体1個ぶん/lvまでの範囲内
	この範囲内から、またはこの範囲内に対する次元間移動は、自動的に失敗する(アストラル界移動、エーテル界移動、(招来)効果などを含む)。また、その他の方法でこの範囲内に侵入しようとする相手は、ダメージを受ける(本文参照:意志・半減;合言葉を設定可能)。さらに、解呪制限に関しては、本文参照。【物質要素:本文参照] [3.5e]									
力術	フレイム・ストライク	lv:5	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 半径10ft×高さ40ftの円筒形
	[火] 術者は、信仰の炎を放つ。この範囲内にいるクリーチャーは、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受ける(〔火〕と無属性のダメージが半分ずつ)。 [3.5e]									
変成術	リベル・ウッド	lv:5	PHB p295	音声、動作	1標準	60ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 術者の現在の位置を基点とした、長さ60ftの直線状の放射
	この呪文の発動時に、「エネルギーの経路」を決定すること(固定されて変更できない)。この範囲内にある、固定されていない木製の物体は、距離限界まで押しやられる(1ラウンドにつき40ftまで)。また、直径が3インチ以下の固定された物体は粉砕され、その破片が押しやられる。ただし、直径が3インチを超える固定された物体には作用しない。 [3.5e]									
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									

系統	ライター呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv:1/2]
変成術	コントロール・ウェザー	lv:6	PHB, CoC	音声、動作	10分	2マイル	4d12時間	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした、半径2マイルの円
	この範囲内の天候は、この呪文の完成時から10分をかけて、術者が指定した天候1種類に変化する。また、1回の標準アクションによって、指定した天候を変更できる(ただし、この場合でも、天候の変化には10分が必要となる)。なお、起こすことができる天候に関しては、本文参照。 [3.5e]									
死霊術	サークル・オヴ・デス	lv:6	PHB p227	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・無効	可	[効果範囲] 半径40ftの爆発
	[即死] この範囲内にいる9HD以下の生きているクリーチャーは、即座に死亡する。この呪文は、1d4HD/lv(最大20d4HD)ぶんのクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番;HDが同じ場合、爆発の起点に近いものから順番)。【物質要素:黒真珠の粉末(500gpぶん)] [3.5e]									
防衛術	ディスプレイ・マジック、グレーター	lv:6	PHB p252	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」のうち、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+20))を行う。また、この呪文は、解呪判定に成功した場合、リムーヴ・コース呪文と同様に、ディスプレイ・マジック呪文では解呪できない効果を解呪できる。 [3.5e]									

系統	ライター呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv:2/2]
死霊術	ハーム	lv:6	PHB p263	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、10点/lv(最大150点)のダメージを受ける。ただし、このダメージによっては、hpが1未満になることはない。または、接触したアンデッド1体に対して、負のエネルギーによって、ヒール呪文(PHB p266)の効果を与える。									[3.5e]
召喚術	ファイアー・シース	lv:6	PHB p268	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	反応・半減	可	[目標] 接触したどんぐり4つまでか、ヒイラギの実8つまで
	[創造][火] 以下から1つ選択すること。「ドンクリ手榴弾:遠隔接触攻撃で、合計で1d6点/lv(最大20d6点)の[火]ダメージを与える。また、その半径10ft以内には、1点/lvの飛散ダメージを与える(命中時はセーブ不可)」。「ヒイラギの実爆弾:200ft以内から合言葉を唱えると、半径5ftの爆発によって、1d8点+1点/lvの[火]ダメージを与える。									[3.5e]
死霊術	フィンガー・オヴ・デス	lv:6	PHB p270	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[即死] 目標となったクリーチャー1体は、即座に死亡する。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、3d6点+1点/lv(最大+25点)のダメージを受ける。									[3.5e]
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

系統	ライター呪文 7lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[7lv:1/1]
力術	アースクウェイク	lv:7	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド	不可、さまざま	不可	[効果範囲] 半径80ftの拡散まで
	[地] 術者は、局所的な地震を引き起こし、建造物を倒壊させ、地割れを作る。この範囲内の地面に立っている相手は、攻撃や移動を行うことができず、呪文を発動する場合、(精神集中)判定(難易度20+その呪文レベル)を行わなければならない。また、この呪文は、その周囲の地形によって効果が変化する(本文参照)。									[3.5e]
召喚術	アシッド・フォッグ	lv:7	PHB p197	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	[創造][酸] 術者は、強酸の霧を作り出す。この霧は、5ft離れた相手に視認困難、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難を与える。また、この範囲内では、近接攻撃と近接ダメージのロールに-2のペナルティを受け、移動速度は5ftとなる(5ftステップ不可)。さらに、この範囲内では、1ラウンドにつき1回、2d6点の[酸]ダメージを受ける。									[3.5e]
死霊術	コントロール・アンデッド	lv:7	PHB p225	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 合計で2HD/lvまでのアンデッド、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったアンデッドは、術者に対しては攻撃を行わない。また、術者がいかなる言語で喋っていたとしても、その内容を理解して、その命令に従う(自己破壊的な命令は無視される)。ただし、知性を持つアンデッドは、この呪文の終了後に、術者に命令されたことを覚えている。									[3.5e]
力術	ファイアー・ストーム	lv:7	PHB p269	音声、動作	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個ぶん/lvまでの範囲内
	[火] この範囲内のクリーチャーと物体は、1d6点/lv(最大20d6点)の[火]ダメージを受ける。また、術者は、「自然の植物、地表を覆う植物、植物クリーチャーなどは、このダメージを受けない」ことを選択してもよい。									[3.5e]
力術	マイアズマ	lv:7	SpC, CD	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	3ラウンド/lv	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、「音声要素を持つ呪文の発動」、「会話」、「プレス攻撃」、「魔法のアイテムの起動」を行うことができない。また、この目標は、“窒息(DMG p302)”の影響を受け、[耐久力]に応じて呼吸を止めていなければならない。									[3.5e]
防御術	リバルション	lv:7	PHB p295	音声、動作、信仰	1標準	10ft/lv	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ft/lvまでの放射
	術者は、不可視状態の障壁を作り出し、自身に伴って移動させる。このことによって、他のクリーチャーは、この範囲内には入ることができない(意志・無効)。ただし、術者の側から近づいた場合、この範囲内に入ることができる。[焦点具:鉄棒1つ(50gp)]									[3.5e]
防御術	リベル・メタル・オア・ストーン	lv:7	PHB p295	音声、動作	1標準	60ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 術者の現在の位置を基点とした、長さ60ftの直線状の放射
	[地] この呪文の発動時に、“エネルギーの経路”を決定すること。この範囲内にある固定されていない石製か金属製の物体は、距離限界まで押しやられる(1ラウンドにつき40ftまで)。また、直径が3インチ以下の固定された物体は粉砕される。ただし、直径が3インチを超える固定された物体や、重量が500ポンドを超える物体には作用しない。									[3.5e]
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

系統	ライター呪文 8lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[8lv:1/1]
死霊術	ウェイヴズ・オヴ・イグゾースション	lv:8	PHB p207	音声、動作	1標準	60ft	瞬間	不可	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	この範囲内にいる生きているクリーチャーは、過労状態(PHB p303)となる。									[3.5e]
召喚術	シャンプラー	lv:8	PHB p236	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	7日または7ヶ月(解除可)	不可	不可	[効果] 創造された3体以上のシャンプリング・マウンド、どの2体をとっても30ftの距離内
	[創造] 術者は、シャンプリング・マウンド1d4+2体を創造する(いずれも11HD)。これらは術者の命令に従い、戦闘、任務、番人などを務める。なお、警備任務のみを与えるために創造した場合、この持続時間は7ヶ月に上昇するが、その場所を基点として、これらは距離外に出ることができない。									[3.5e]
死霊術	ホリッド・ウィルティング	lv:8	PHB p284	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	頑健・半減	可	[目標] 生きているクリーチャー何体でも、どの2体をとっても60ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、その身体から水分が蒸発し、1d6点/lv(最大20d6点)のダメージを受ける。なお、ウォーター・エレメンタルと植物クリーチャーは、上記の代わりに、1d8点/lv(最大20d8点)のダメージを受ける。									[3.5e]
防御術	マインド・ブランク	lv:8	PHB p285	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、「感情や思考を感じる」、「感情や思考に影響を与える」、「感情や思考を読む」などの効果を受けない(念視)による探知、[精神作用]効果などを含む; 本文参照)。									[3.5e]
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

系統	ブライター呪文 9lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[9lv:1/1]
心術	アンティバシー	lv:9	PHB p201	音声、動作、信仰	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	意志・不完全	可	[効果範囲/目標] 1辺が10ftの立方体1個ぶん/lvまでの範囲内か、物体1つ
	(強制)[精神作用] 術者が指定した、特定の属性1つのクリーチャーか、知性を持つ特定の種族1種類は、目標となった物体1つがこの範囲内を回避して、近寄ることができない(意志・無効)。なお、このセーブに成功した場合、この物体に触ったり、この場所に留まっていることができるが、そうしている間は、【敏捷力】に-4のペナルティを受ける。 [3.5e]									
召喚術	インセンディエリィ・クラウド	lv:9	PHB p204	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	反応・半減	可	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造)[火] 術者は、渦巻く煙の雲を作り出す。この範囲内にいる相手は、1ラウンドにつき1回、術者のターンの間に、4d6点の[火]ダメージを受ける。また、この雲は、術者から離れる方向に1ラウンドにつき10ftずつ移動していく(術者が精神集中を行った場合、60ftの速度で移動できる)。 [3.5e]									
力術	インプロージョン	lv:9	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、最大4ラウンドまで(中断可)	頑健・無効	可	[目標] 実体を持つクリーチャー1体以上
	目標となったクリーチャー1体は、その内側から破裂し、即座に死亡する(頑健・無効)。また、術者は、1ラウンドにつき1回、別のクリーチャー1体を目標にできる。なお、この呪文の1回の発動では、同じクリーチャーは1回しか目標にすることができない。 [3.5e]									
召喚術	ストーム・オヴ・ヴェンジャンス	lv:9	PHB p240	音声、動作	1ラウンド	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中、最大10ラウンドまで(中断可)	不可、反応・半減	可	[効果] 半径360ftの嵐雲1つ
	(招来)(元素界呪文) 術者は、大きな黒雲を作り出す(精神集中を止めた場合、即座に終了する)。「1ラウンド目:雷鳴:1d4×10分の聴覚喪失状態(頑健・無効)」,「2ラウンド目:雨:1d6点の[酸]ダメージ(セーブ不可)」,「3ラウンド目:雷×6本:それぞれ10d6点の[電気]ダメージ(反応・半減)」,「4ラウンド目以降:本文参照」。 [3.5e]									
占術	フォアサイト	lv:9	PHB p271	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	術者は、目標1体に対する第六感によって、この目標に迫っている危険と害に関する情報を知覚できる(本文参照)。また、術者自身がこの目標である場合、上記の情報の知覚に加えて、ACと反応セーブに+2の洞察ボーナスを得るとともに、立ちすくみ状態(PHB p308)にならない。 [3.5e]									
系統	呪文名	lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									

